

MAŁOVANÉ KRÍŽOVKY

Maľovaná krížovka sa lúšti podobným spôsobom ako klasická - písmenová. Tiež hľadáme, v ktorých poličkach sa križuje správne riešenie pre zvislý i vodorovný smer. Na výber máme iba dve možnosti - vymaľované alebo prázdne poličko - na rozdiel od 45 písmen (možností), ktoré poskytuje slovenská abeceda. Aj legenda je podstatne jednoduchšia - číselná. Každé číslo priamo uvádzajúce koľko za sebou idúcich poličiek musí byť vymaľovaných. Ak je pre daný riadok alebo stĺpec zadaných viac čísel, musí byť medzi každou skupinou vymaľovaných poličiek minimálne jedno prázdne poličko, ktoré akoby nahradzovalo oddeľovaciu linku používanú v písmenových krížovkách.

K výsledku sa dopracujeme postupným vymaľovávaním políčok. Málokedy môžeme podľa zadania ihneď určiť polohu všetkých políčok, ktoré máme vymaľovať. Musíme postupovať tak, že si najprv určíme polička, ktoré budú určite vymaľované (dalej si uvedieme, ako ich vypočítame) a polička, ktoré budú určite prázdnne.

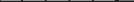
PRI RIEŠENÍ PLATIA DVE ZÁ- KLADNÉ PRAVIDLÁ:

1. VYMAŁOVAŤ TREBA TAKÝ POČET ZA SEBOU IDÚCICH POLÍČOK, AKO JE ZADANÉ ČÍSLOM NA ZAČIATKU RIADKA ALEBO STLPCA.

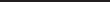
Vysvetlenie:

Ak je na začiatku riadka (stĺpca) zadane číslo 10, musí byť v riadku (stĺpcu) vymaľovaných 10 políčok súvislo za sebou. Ostatné políčka sú prázdne a môžu byť pred týmito 10, z nimi alebo z obidvoch strán.

Příklad:

10 

alebo

10 

alebo

**2. AK JE ZADANÉ V RIADKU
ALFBOVSTÍ PCIVIACAKO JEDNO**

ČÍSLO, TREBA MEDZI NIMI VYNECHAT VŽDY NAJMENEJ JEDNO POLÍČKO NEVYMAŁOVANÉ (dalej budeme písať MEDZERU).

Vysvetlenie:

Počet vyniechaných políčok nie je určený. Je však vždy najmenej jedno a s tým budeme pri medzerách počítať. Ak sú napríklad pre jeden z riadkov zadané čísla 3, 1, 2 majú byť tri políčka vymaľované, medzera, jedno políčko vymaľované, medzera a dve políčka vymaľované. Vynechané políčka môžu byť aj pred číslom 3, aj za číslom 2.

Priklad:

3 | 1 | 2

alebo

3 | 1 | 2

alebo

3 1 2 

PRÍKLAD RIEŠENIA

Postupne prechádzame riadky aj stĺpce a určujeme polička, ktoré môžeme vymaľovať a polička, ktoré budú prázdne. V niektorých riadkoch určíme na začiatku jedno poličko, v niektorých viac poličok a v niektorých sa nám na začiatku nepodarí určiť ani jedno poličko. Ale postupne určíme všetky poličky. Už vylúštené polička nám pomáhajú v inom smere. Tu doplníme nové a tieto doplnené nám zase pomáhajú v prvom smere a takto postupujeme až do konečného vymaľovania celej krížovky.

VZOR

1. PRVÝ POSTUP

Začneme vymaľovať v tých riadkoch (stípcach), kde je zadané len jedno číslo a jeho hodnota je vyššia ako polovica celkového počtu políčok v jednom riadku (stĺpco).

Ukážeme si tento postup na riadku A.

V tomto riadku je celkovo 15 políčok, čiže polovica je 7,5. Na začiatku je zadané číslo 9, ktoré je väčšie ako 7,5.

Prvá možnosť vymaľovania je ľavá krajná poloha, kde vymaľujeme 9 políčok zľava a zostane 6 prázdnych políčok vpravo (poloha 1). Druhá možnosť: zľava necháme 1 prázdne políčko, 9 vymaľujeme, necháme 5 prázdnych políčok (poloha 2). Tretia možnosť: 2, 9, 4 (poloha 3). Štvrtá možnosť: 3, 9, 3 (poloha 4). Piata možnosť: 4, 9, 2 (poloha 5). Šiesta možnosť: 5, 9, 1 (poloha 6). Siedma možnosť: pravá krajná poloha - necháme 6 prázdnych políčok vľavo a vymaľujeme 9 políčok vpravo (poloha 7).

1	9													A
2	9													A
3	9													A
4	9													A
5	9													A
6	9													A
7	9													A

Vo všetkých týchto možnostiach sú v riadku A vymaľované políčka v stípcach g, h, i. My ale nemusíme brať do úvahy všetkých sedem možností. Stačí, ak si určíme **ľavú krajnú polohu 1 a pravú krajnú polohu 7**. Políčka, ktoré sa v týchto krajných polohách prelínajú (sú spoločné), môžeme určiťe vymaľovať. Sú to práve políčka v stípcach g, h, i (8):

1	9													A
2	9													A
3	9													A

ĎALŠIE POLÍČKA Z TOHTO RIADKU NEMÔŽEME S URČITOSŤOU VYMAĽOVAŤ A TENTO RIADOK DO-KONCÍME AŽ PO ĎALŠOM (NIEKEDY)

VIACNÁSOBNOM) PREJDENÍ OSTATNÝCH RIADKOV A STÍPCOV.

Tento postup môžeme použiť ešte v riadku B. Tu sa prelínajú päť políčok a tie-to vymaľujeme.

2. DRUHÝ POSTUP

Vymaľovávame v riadkoch (stípcach) kde SÚČET VŠETKÝCH ZADANÝCH ČÍSEL + POČET MEDZIER MEDZI NIMI (1 medzera = 1 políčko) + NAJVÄČŠIE ZO ZADANÝCH ČÍSEL je väčší ako je celkový počet políčok v riadku (stĺpci).

Aj keď toto počítanie je na prvé počítanie komplikované, je v skutočnosti jednoduché. Vypočítame si spolu tento postup na stĺpci d. V tomto stĺpco máme vymaľovať 6 políčok, vyniechať 1 medzera, vymaľovať 1 políčko, vyniechať medzera a vymaľovať 3 políčka. Spočítajme si súčet: $(6+1+3 \text{ zadanie}) + (1+1 \text{ medzery}) + (6 \text{ najväčšie zo zadaných čísel}) = 18$. Súčet je o 3 väčší ako je počet políčok v stĺpco (tých je 15).

Zablokujeme si (POZOR - odpočítame si ich, alebo si ich pamätáme, ale nevymaľovávame!!!) menšie čísla, okrem najväčšieho - toho, ktoré sme pri-počítali k zadaniu a medzerám. V tomto stlpco sú obidve menšie čísla naspodku, ale môžu byť hocikde dolu aj hore.

Odsopdu si zablokujeme číslo 3, medzera (počítame jednu), číslo 1 a ďalšiu medzera, ktorá musí byť medzi číslami 1 a 6 (poloha 1). S číslom 6 postupujeme vo voľných deviatich políčkach podobne ako v PRVOM POSTUPE. Z čísla 6 si určíme jeho hornú krajnú polohu (2) a jeho dolnú krajnú polohu (3). Políčka, ktoré sa v týchto dvoch krajných polohách prelínajú (sú spoločné), môžeme v stlpco d určiťe vymaľovať (4).

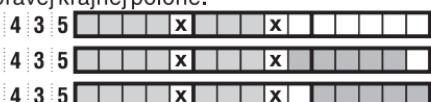
Ostatné políčka v tomto stlpco zatiaľ nevieme vymaľovať.

1	2	3	4
6	6	6	6
1	1	1	1
3	3	3	3
x	x	x	x
x	x	x	x
d	d	d	d

Niekedy môže byť súčet väčší ako je počet poličok v riadku (stĺpcu) aj s druhým, prípadne aj ďalším, najväčším zadaným číslom. V tom prípade vypočítame a vymaľujeme niektoré polička aj z týchto súčtov.

Napríklad (nie je v našom VZORE): zadanie je -4, 3, 5 a počet poličok je 15.

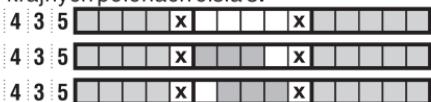
Prvý súčet je: $(4+3+5)$ zadanie + $(1+1)$ medzery + (5) najväčšie = 19. Viac ako 15. Zablokujeme zľava 4 polička, medzera, 3 polička, medzera a z čísla 5 vymaľujeme štyri polička, ktoré sa prelínajú v jeho ľavej a pravej krajnej polohe.



Druhý súčet v tomto prípade je: $(4+3+5)$ zadanie + $(1+1)$ medzery + (4) druhé najväčšie = 18. Viac ako 15. Zablokujeme sprava 5 poličok, medzera, 3 polička, medzera a z čísla 4 vymaľujeme tri prelínajúce sa polička z jeho krajných polôh.



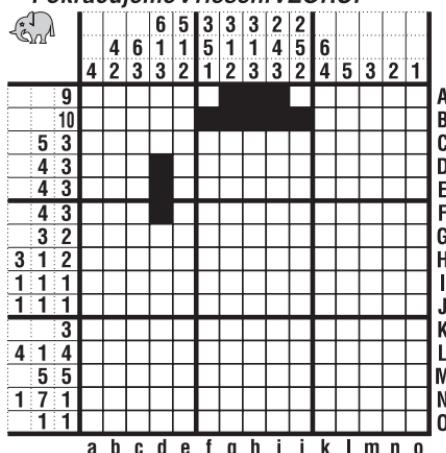
A ešte aj tretí súčet v tomto príklade: $(4+3+5)$ zadanie + $(1+1)$ medzery + (3) posledné číslo = 17. Viac ako 15. Zablokujeme zľava 4 polička a medzera a sprava 5 poličok a medzera. V zostávajúcich poličkach vymaľujeme polička, ktoré sa prelínajú v krajných polohách čísla 3.



Z tohto zadania by sme mohli s určitosťou vymaľovať tieto polička:

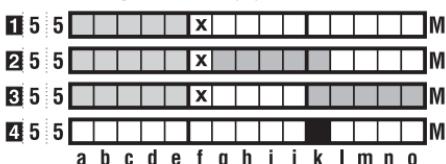


Pokračujeme v riešení VZORU:



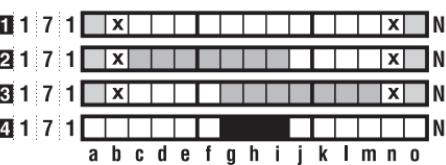
DRUHÝM POSTUPOM môžeme vymaľovať ďalšie polička:

V riadku M - súčet je: $(5+5)$ zadanie + (1) medzera + (5) najväčšie = 16. Viac ako 15. Tento súčet platí aj pre prvé číslo 5 aj pre druhé číslo 5. Najprv zablokujeme zľava číslo 5 a medzera (1). V zostávajúcich deviatich poličkach určíme z druhého čísla jeho ľavú krajnú polohu (2) a jeho pravú krajnú polohu (3). Prelínajúce sa poličko (k) možeme vymaľovať (4).



Z druhej strany postupujeme takisto a tiež môžeme vymaľovať jedno poličko.

V riadku N - súčet je: $(1+7+1)$ zadanie + $(1+1)$ medzery + (7) najväčšie = 18. Viac ako 15. Zablokujeme zľava číslo 1 a medzera a tiež sprava číslo 1 a medzera (1). V zostávajúcich jedenástich poličkach určíme ľavú krajnú polohu čísla 7 (2) a jeho pravú krajnú hodnotu (3). Prelínajúce sa polička (g, h, i) vymaľujeme (4).



Teraz skúste sami vymaľovať niektoré polička po stĺpcoch:

V stĺpci c - súčet je: $(6+3)$ zadanie + (1) medzera + (6) najväčšie = 16. Viac ako 15. Od spodu zablokujeme číslo 3 a medzera. V zostávajúcich jedenástich poličkach určíme hornú krajnú polohu a dolnú krajnú polohu čísla 6. Prelínajúce sa poličko môžeme vymaľovať.

V stĺpci f - súčet je: $(3+5+1)$ zadanie + $(1+1)$ medzery + (5) najväčšie = 16. Viac ako 15. Zablokujeme zhora číslo 3 a medzera a od spodu číslo 1 a medzera. V zostávajúcich deviatich poličkach určíme hornú krajnú polohu a dolnú krajnú polohu čísla 5. Prelínajúce sa poličko vymaľujeme.

V stĺpci j - súčet je: $(2+5+2)$ zadanie + $(1+1)$ medzery + (5) najväčšie = 16. Viac ako 15. Zablokujeme zhora číslo 2 a medzera a od spodu číslo 2 a medzera

$+ (1+1 \text{ medzery}) + (5 \text{ najväčšie}) = 16$. Viac ako 15. Zablokujeme zhora číslo 2 a medzeru a odspodu číslo 2 a medzera. V zostávajúcich deviatich poličkach určíme hornú krajnú polohu a dolnú krajnú polohu čísla 5. Prelínajúce sa poličko vymaľujeme.

V stĺpci k - súčet je: $(6+4 \text{ zadanie}) + (1 \text{ medzera}) + (6 \text{ najväčšie}) = 17$. Viac ako 15. Zablokujeme odspodu číslo 4 a medzera. V zostávajúcich desiatich poličkach určíme hornú krajnú polohu a dolnú krajnú polohu čísla 6. Prelínajúce sa dve polička vymaľujeme.

Niekedy vymaľujeme podľa výpočtu viac poličok, niekedy iba jedno. Ale aj jedno vymaľované poličko nám veľmi pomáha v ďalšom postupe.

Skontrolujte si, či máte po prvých postupoch vymaľované tieto polička:

			6	5	3	3	3	2	2					
	4	6	1	1	5	1	1	4	5	6				
	4	2	3	3	2	1	2	3	3	2	4	5	3	2
	9													
	10													
A														
B														
C														
D														
E														
F														
G														
H														
I														
J														
K														
L														
M														
N														
O														
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o

3. TRETÍ POSTUP

Veľmi dôležité a hlavne nápomocné pri riešení JE OZNAČOVANIE POLÍČOK, O KTORÝCH URČITE VIEME, ŽE BUDÚ PRÁZDNE. Tieto nám určujú ďalšie možnosti z druhého smeru.

Prázdne polička si môžete označovať klasickým krížikom, bodkou alebo pomlčkou.

V ďalšom riešení budeme postupne vymaľovať nové polička, ale hlavne budeme hľadať a označovať prázdné polička.

Pokračujeme po riadkoch.

V riadkoch A, B, C, D - zatiaľ nič.

V riadku E môžeme označiť prázdne polička. S určitosťou môžeme tvrdiť, že ľavé vymaľované poličko je súčasťou čísla 4 a pravé vymaľované poličko je súčasťou čísla 3. Dopredu ale

nevieme, či prvé vymaľované poličko je z čísla 4 prvé, druhé, tretie alebo štvrté. Takisto zatiaľ nevieme, či druhé vymaľované poličko je prvé, druhé alebo tretie poličko zo čísla 3. Musíme teda počítať so všetkými možnosťami. Myslime si k ľavému poličku **plus druhé, tretie a štvrté poličko na obidve strany** a tak isto si myslime k pravému vymaľovanému poličku **plus druhé a tretie na obidve strany**. Na príklade sú naše myslené polička napísané malými číslami. Ostatné tri polička v tomto riadku (h, n, o) nemôžu byť vymaľované, sú určite prázdne a označíme si ich.

4	3	4	3	2	2	3	4	X	3	2	2	3	X	X	E
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	

V riadku F sú určite dve ľavé vymaľované polička súčasťou čísla 4 a jedno vymaľované je súčasťou čísla 3. K dvom vymaľovaným si myslime **plus tretie a štvrté na obidve strany**, k jednému vymaľovanému si myslime **plus druhé a tretie na obidve strany**. Zostávajúce štyri polička v tomto riadku (g, h, n, o) si označíme ako prázdne.

V riadkoch G, H zatiaľ nič.

V riadku I sú zadané iba tri čísla 1. Takže, poličko, ktoré máme vymaľované, je určite číslo 1. Nevieme, ktoré z troch čísel 1 to je, ale označíme si ho zľava aj sprava prázdnymi poličkami (susedné ľavé a susedné pravé - e, g), lebo medzi viacerými číslami v zadaní musí byť najmenej jedna medzera.

V riadkoch J, K, L, M, N, O zatiaľ nič.

Teraz máme tieto vymaľované a označené prázdne polička:

			6	5	3	3	3	2	2						
	4	6	1	1	5	1	1	4	5	6					
	4	2	3	3	2	1	2	3	3	2	4	5	3	2	1
	9														
	10														
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	

Pokračujeme v postupnom riešení po stĺpcoch.

V stĺpcach a, b, c, d zatiaľ nič.

V stĺpcoch e je dolu vymaľované jedno poličko (M). Od spodu sú zadané čísla 2 a 1. Toto vymaľované poličko nemôže byť číslo 1, lebo pod ním by musela byť ešte medzera a potom číslo 2 - čo nevychádza. Kedže je toto poličko súčasťou čísla 2, myslíme si pod ním druhé, ktoré súčasťou môže byť hore aj dole, ale posledné poličko v tomto stĺpco (O) bude určite prázdné a označíme si ho.

Už označené prázdné poličko v tomto stĺpco (I) rozdeľuje tento stĺpec na dve časti. Všetky tri zadané čísla aj s medzerami pod toto prázdné poličko nevajdú. Z toho nám vyplýva, že nad týmto prázdnym poličkom bude budť číslo 5 s číslom 1 alebo samotné číslo 5. Číslo 5 tam je určite, určíme si v týchto ôsmich poličkach jeho hornú krajnú polohu a jeho spodnú krajnú polohu. Prelínajúce sa polička (D, E) vymaľujeme.

V stĺpco f je horné vymaľované poličko súčasťou čísla 3. Či sa bude číslo 3 začínať od tohto vymaľovaného polička, alebo od horného okraja, tretie poličko odhora (C) sa prelíná a toto vymaľujeme.

V stĺpco g máme v hornej časti vymaľované dve krajné polička z čísla 3. Vymaľujeme aj tretie (C) a poličko pod ním označíme ako prázdné (D).

V stĺpco h máme v hornej časti takú istú polohu ako v stĺpco g - vymaľujeme tretie poličko (C) a poličko pod ním označíme ako prázdné (D). V dolnej časti máme takú polohu ako v stĺpco f v hornej časti - či sa bude číslo 3 začínať od vymaľovaného polička, alebo od spodného okraja, tretie poličko od spodu (M) vymaľujeme.

V stĺpco i už máme prvé číslo 2 vymaľované. Ohraničíme si ho prázdnym poličkom (C). V spodnej časti vymaľujeme jedno poličko (M) z čísla 3 - podobne ako v stĺpco h.

V stĺpcoj j zatiaľ nič.

V stĺpco k je dolné vymaľované poličko súčasťou čísla 4. Či sa bude toto

číslo 4 začínať od tohto vymaľovaného polička, od polička pod ním alebo od spodného okraja, štvrté poličko od spodu (L) sa prelíná a vymaľujeme ho.

V stĺpcoch l, m, n, o zatiaľ nič.

V tejto fáze riešenia máme vymaľované a označené tieto polička:

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

Znovu prechádzame krížovku po riadkoch a po stĺpcoch.

V riadkoch A, B zatiaľ nič.

V riadku C sú tri vymaľované polička súčasťou čísla 5. Keby to bolo číslo 3, musela by byť pred ním medzera a pred medzerou 5 vymaľovaných poličiek - toto nevychádza. K tomu vymaľovaným poličkam vymaľujeme ešte dve (d, e) a máme číslo 5. Číslo 5 je zadané v riadku ako prvé, pred ním sú už len prázdné polička a tieto označíme (a, b, c) ako prázdnne.

V riadku D sú dve vymaľované polička súčasťou čísla 4. Ak sa bude číslo 4 začínať doľava od týchto dvoch poličiek alebo do vyznačeného prázdnego polička (g), poličko v stĺpco c sa prelíná a preto ho vymaľujeme. K už vymaľovaným troch poličkam si myslíme plus štvrté vpravo aj vľavo a vidíme, že prvé poličko v tomto riadku nebude vymaľované (a) a označíme ho ako prázdnne.

V riadku E si k dvom vymaľovaným poličkam myslíme plus tretie a štvrté vpravo aj vľavo a prvé poličko v tomto riadku (a) označíme ako prázdnne.

V riadkoch F, G, H, I, J, K zatiaľ nič.

V riadku L je vymaľované políčko súčasťou čísla 4. Nemôže to byť číslo 1, lebo za ním by musela byť medzera a za medzerou štyri vymaľované políčka - čo nevychádza. Kedže je toto políčko súčasťou čísla 4, myslíme si od neho *plus druhé, tretie a štvrté políčko doľava aj doprava*. Doľava to nepomohlo, ale doprava vidíme, že posledné políčko (o) bude prázdnne a označíme ho.

V riadkoch M, N, O zatiaľ nič.

Priebežne máme vymaľované a označené prázdnne tieto políčka:

		6	5	3	3	3	2	2							
	9	4	6	1	1	5	1	1	4	5	6				
	10	4	2	3	3	2	1	2	3	3	2	4	5	3	2
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	

Pokračujeme opäť po stĺpcach:

V stĺpci a nemôže byť pred označeným prázdnymi políčkami číslo 4. Prvé dve políčka (**A, B**) preto označíme ako prázdnne.

V stĺpci b tiež nemôže byť pred označeným prázdnym políčkom číslo 4. Prvé dve políčka (**A, B**) preto tiež označíme ako prázdnne.

V stĺpci c takisto nemôže byť číslo 6 pred označeným prázdnym políčkom. Prvé dve políčka (**A, B**) označíme ako prázdnne.

Číslo 6 sa začína od vymaľovaného políčka (**D**). Od tohto políčka vymaľujeme súvislé číslo 6 (od **D** po **I**) a ohraničíme ho (**J**) prázdnym políčkom (me-dzerou).

V zostávajúcich piatich políčkach určíme z čísla 3 jeho hornú krajnú polohu a dolnú krajnú polohu. Jedno políčko sa prelína (**M**) a to vymaľujeme.

V ostatných stĺpcach zatiaľ nič.

Teraz máme vymaľované a označené tieto políčka:

	6	5	3	3	3	2	2								
	4	6	1	1	5	1	1	4	5	6					
	4	2	3	3	2	1	2	3	3	2	4	5	3	2	1
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	

Vrátime sa znova k riadkom.

V riadku A máme označené tri prázdnne políčka a tým sa posunula aj ľavá krajná poloha čísla 9. Určíme si novú ľavú krajnú polohu a vymaľujeme tri políčka (**j, k, l**).

V riadku B je tiež posunutá ľavá krajná poloha čísla 10. Určíme si novú ľavú krajnú polohu a vymaľujeme tri políčka (**k, l, m**).

V riadkoch C, D zatiaľ nič.

V riadku E si k troma vymaľovaným políčkam myslíme plus štvrté vľavo a nasledujúce označíme ako prázdnne (**g**).

V riadkoch F, G, H zatiaľ nič.

V riadku I je prvé vymaľované políčko ďalšie číslo 1 (aj keď zatiaľ nevieme, či je to prvé alebo druhé číslo 1). Označíme zľava aj sprava prázdnne políčka (**b, d**).

V riadkoch J, K, L zatiaľ nič.

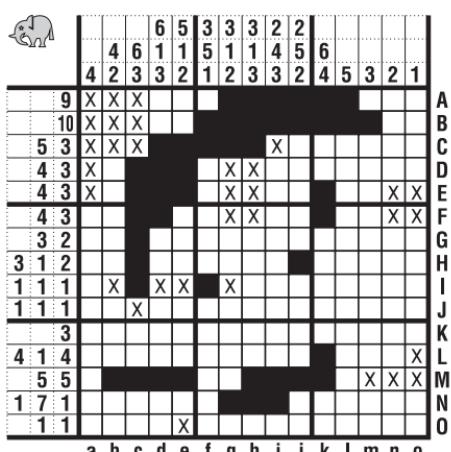
V riadku M sú zadané dve čísla 5. Musí byť medzi nimi najmenej jedno políčko prázdnne. Keď rozpočítame políčka, ktoré sú v tomto riadku zatiaľ vymaľované, zistíme, že prvé dve vymaľované políčka sú súčasťou prvého zadaného čísla 5. Spojíme ich vymaľovaním políčka, ktoré je medzi nimi (**d**). Ďalšie zatiaľ vymaľované políčka (**h, i, k**) sú súčasťou druhého zadaného čísla 5. Aj tieto spojíme vymaľovaním políčka medzi nimi (**j**).

Z druhého zadaného čísla 5 máme vymaľované štyri polička, myslíme si *plus piate vpravo* - ostatné polička (**m**, **n**, **o**) označíme ako prázdne.

Medzi týmito dvoma číslami 5 musí byť medzera. Či bude v stĺpco **g** alebo **f**, jedno poličko sa z prvého čísla 5 v týchto dvoch polohách prelíná (**b**) a toto vymaľujeme.

V riadkoch **N**, **O** zatiaľ nič.

Teraz máme priebežne vymaľované a označené tieto polička:



Pokračujeme znova po stĺpcach:

V stĺpci **a** zatiaľ nič.

V stĺpci b máme vymaľované poličko (**M**). Je súčasťou čísla 2. Keby bolo súčasťou čísla 4 musela by byť pod ním medzera a dve vymaľované polička. Keďže je súčasťou čísla 2 myslíme si *plus druhé poličko pod ním aj nad ním*. Spodné poličko (**O**) označíme ako prázdne. Od myšleného horného polička **zostávajú** do označeného prázdnego polička v riadku I dve polička, kde číslo 4 určite nebude. Tieto dve polička (**J**, **K**) označíme ako prázdne.

Číslo 4 bude v zostávajúcich piatich poličkach (D-H). V týchto poličkach určíme hornú krajnú polohu a spodnú krajnú polohu čísla 4 a prelínajúce sa tri polička (**E**, **F**, **G**) vymaľujeme.

V stĺpcoch **c**, **d**, **e**, **f**, **g**, **h** zatiaľ nič.

V stĺpci j máme horné číslo 2 vymaľované. Ohraničíme ho prázdnym poličkom (**C**). Spodné vymaľované poličko (**M**) je súčasťou čísla 2. Myslíme si pod ním plus druhé a spodné poličko (**O**) označíme ako prázdne. Keď si nad týmito vymaľovaným poličkom z čísla 2

myslíme medzera, vypočítame, že číslo 5 má novú spodnú krajnú polohu a vymaľujeme z neho jedno poličko (**G**).

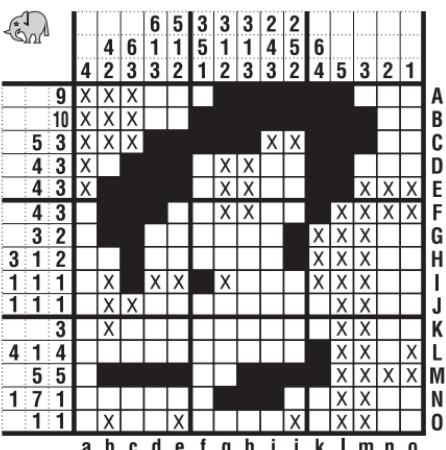
V stĺpci k vymaľujeme od horného okraja číslo 6 a ohraničíme ho prázdnym poličkom (**G**). K spodným dvom vymaľovaným poličkam z čísla 4 si myslíme *plus tretie a štvrté nahor*. Zostávajúce dve polička (**H**, **I**) označíme ako prázdne.

V stĺpci l vymaľujeme od horného okraja číslo 5 a všetky ostatné polička označíme ako prázdne, lebo v tomto stĺpco je zadané iba jedno číslo.

V stĺpci m vymaľujeme z čísla 3 tretie poličko od horného okraja (**C**). K dvom vymaľovaným poličkam si myslíme plus plus tretie nahor a nadol. Všetky ostatné polička (od **E** až po **O**) označíme ako prázdne.

V stĺpcoch **n**, **o** zatiaľ nič.

V tejto fáze riešenia máme v krízovke nasledujúce vymaľované a označené prázdne polička:



Pevne veríme, že riešenie už do úspešného konca dotiahnete sami. Riešte postupne po riadkoch a po stĺpcoch a hľadajte a počítajte, kde môžete niektoré poličko vymaľovať, alebo ktoré polička sa dajú označiť ako prázdne.

Samozrejme, keď už budete v lúštení trochu skúsenejší, prídeť na svoj vlastný systém riešenia. Ten môže byť kombináciou viacerých postupov. Nemusíte lúštiť zaradom, ale napríklad ako klasickú krízovku - ak sa chytíte v jednom rohu, či na jednom výraze, môžete pokračovať a rozvíjať riešenie odtiaľ.